



Nederlands

In het spel Piccolo ben je een piccolo, iemand die koffers naar de kamers van de gasten in een hotel brengt. Elke koffer heeft een andere kleur, en jouw taak is om de koffer naar de deur met dezelfde kleur te brengen. Maar pas op! Er zijn andere mensen aan het werk in het hotel, en je mag niet tegen ze aan botsen. Je hebt 99 seconden om twee koffers te bezorgen. Hoe sneller je de koffers naar de juiste deur brengt en hoe minder je tegen anderen aanloopt, hoe meer punten je krijgt. Er zijn vier levels in het spel:

Level 1 - Lente

In de lente is de schoonmaakster druk bezig met stofzuigen. Het kamermeisje duwt een zware kar met spullen rond. En op de bovenverdieping is er een vogel naar binnen gevlogen, die fladdert door de gang!

Level 2 - Zomer

In de zomer loopt er een toerist rond met een grote surfplank. Hij stoot tegen iedereen aan. Op de eerste verdieping is de ober druk bezig koude drankjes rond te brengen tegen de warmte. En boven in het hotel zoemt er een grote wesp door de gangen!

Level 3 - Herfst

In de herfst wordt het kouder en gaan de lampen in het hotel kapot. De klusjesman probeert alles te repareren op de begane grond. Op de eerste verdieping loopt de ober rond met een grote kalkoen voor Thanksgiving. Boven in het hotel is het een beetje griezelig, want het spookt vanwege Halloween!

Level 4 - Winter

In de winter, met kerst, zie je beneden een sneeuwpop door de gangen lopen. De chefkok wordt achtervolgd door een kleine muis en knalt overal tegenaan. En boven in het hotel is de kerstman al bezig de eerste cadeautjes af te leveren bij de kamers van de hotelgasten!

Besturing

Je kunt de piccolo besturen met de pijltjestoetsen op het toetsenbord. Je kunt ook een gamepad of joystick gebruiken.

Let op! Als je een gamepad of joystick wilt gebruiken: **SLUIT DEZE AAN VOORDAT JE HET SPEL START.** Herstart het spel als je pas later een joystick wilt aansluiten.

PIJLTJES

OMHOOG = SPRINGEN
LINKS/RECHTS = LOPEN

GAMEPAD

A,B,X,Y = SPRINGEN

D-PAD/Stick = LOPEN

English

In the game Piccolo, you play as a bellhop, someone who delivers suitcases to the hotel guests' rooms. Each suitcase has a different color, and your job is to bring the suitcase to the door with the matching color. But be careful! Other people are working in the hotel, and you must avoid bumping into them. You have 99 seconds to deliver two suitcases. The faster you deliver the suitcases to the correct door and the fewer collisions you have, the more points you will earn. There are four levels in the game:

Level 1 - Spring

In spring, the cleaning lady is busy vacuuming. The maid is pushing a heavy cart full of supplies. And on the top floor, a bird has flown inside, fluttering through the hallway!

Level 2 - Summer

In summer, a tourist is wandering around with a big surfboard, bumping into everyone. On the first floor, the waiter is busy delivering cold drinks to beat the heat. And on the top floor, a large wasp is buzzing through the halls!

Level 3 - Fall

In fall, it gets colder, and the hotel lights start to break. The handyman is trying to fix everything on the ground floor. On the first floor, the waiter is walking around with a big turkey for Thanksgiving. The top floor is a bit spooky because it's haunted for Halloween!

Level 4 - Winter

In winter, during Christmas, you can see a snowman walking through the halls on the ground floor. The cook is being chased by a little mouse, crashing into everything. And on the top floor, Santa is already delivering the first gifts to the hotel guests' rooms!

Controls

You can control the bellhop with the arrow keys on the keyboard. You can also use a gamepad or joystick.

Note! If you want to use a gamepad or joystick: **CONNECT IT BEFORE YOU START THE GAME.** Restart the game if you connect the joystick later.

ARROW KEYS

UP = JUMP
LEFT/RIGHT = WALK

GAMEPAD

A, B, X, Y = JUMP
D-PAD/Stick = WALK